

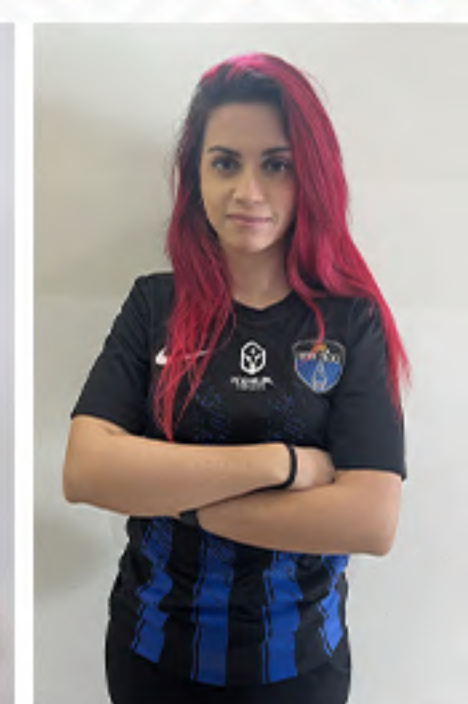
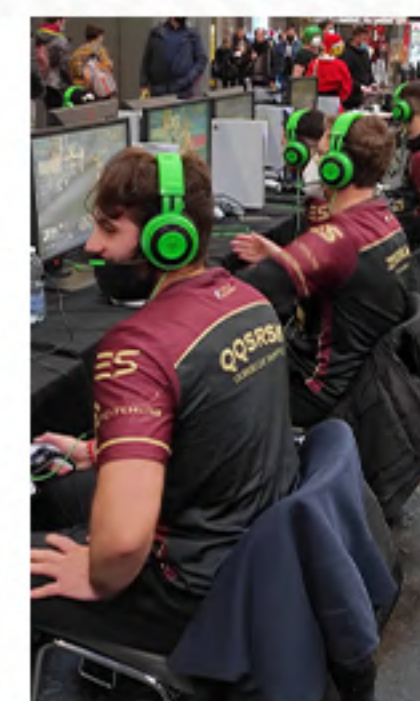
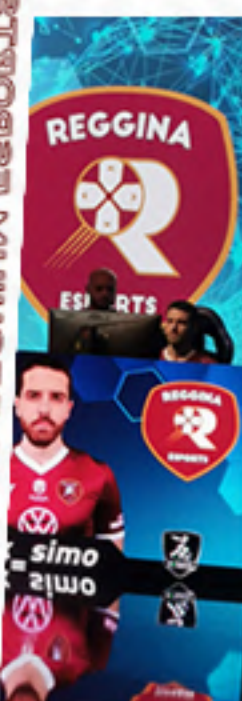


# 1. CHI SIAMO

**Reghium Esports** è un'Associazione Sportiva Dilettantistica (ASD) fondata nel 2016 con l'obiettivo di promuovere e sviluppare il settore degli **Esports** a livello locale e nazionale. Inizialmente nato come un piccolo gruppo di appassionati, il progetto si è rapidamente evoluto fino a diventare un'organizzazione strutturata e riconosciuta, impegnata nella crescita e nella professionalizzazione del settore videoludico competitivo.

La nostra missione è **favorire l'integrazione degli Esports nel contesto sportivo e culturale**, offrendo opportunità di sviluppo a **atleti, content creator e appassionati**. Operiamo con un approccio orientato alla qualità, alla formazione e alla competitività, promuovendo valori fondamentali come fair play, disciplina e spirito di squadra.

All'interno della nostra associazione, **ogni socio è importante**. Il nostro obiettivo è far crescere ogni singolo membro senza lasciare indietro nessuno, creando un ambiente accogliente e stimolante per tutti. **Ogni giocatore ha la libertà di scegliere il proprio percorso**, che sia a livello competitivo o amatoriale.



## 2. I NOSTRI PROGETTI

Grazie al nostro staff abbiamo diversi progetti già attivi e altri anche in cantiere che ci permettono di offrire servizi ai player oltre che a far conoscere il settore in giro per la Calabria e non solo.

- **Network:** Sezione dedicata agli streamer che fanno live principalmente su twitch.
- **Reghium Championship:** Piattaforma dedicata ai nostri tornei online dove è possibile registrarsi, creare il proprio team e partecipare ai vari eventi sia free che premium.
- **Reghium Community:** Grazie ai follower sono nati diversi gruppi Facebook e Telegram dedicati a vari giochi dove all'interno si può parlare, trovare gente con cui giocare e anche ricevere supporto.
- **Reghium Forged:** Il progetto Forged è un'occasione per diventare un vero guerriero competitivo. Attraverso un percorso strutturato, aiuteremo i player a sviluppare nuove tattiche di gioco, migliorare le sue capacità e crescere all'interno di un team di giocatori appassionati.
- **Reghium Tour:** Progetto davvero importante che servirà per far conoscere sul territorio calabrese e non solo la realtà della Reghium con un piccolo tour incentrato nei centri commerciali con tornei dedicati.



### 3. MISSION

La nostra mission è di sfruttare il potere dei videogiochi per valorizzare il territorio del Sud Italia, trasformandolo in un'opportunità di investimento vibrante e innovativa.

Ci impegnamo a utilizzare la creatività e la tecnologia dei videogiochi per promuovere la bellezza, la cultura e le risorse del Sud, creando esperienze coinvolgenti che attraggono investitori e visitatori da tutto il mondo.

Attraverso giochi educativi, esperienze immersive e iniziative di gamification, ci proponiamo di rivitalizzare le economie locali, riducendo gli squilibri regionali e promuovendo lo sviluppo sostenibile. Insieme alle comunità locali e agli stakeholder, vogliamo costruire un futuro in cui il Sud Italia si distingue come un destino di eccellenza nell'industria dei videogiochi e un luogo dove la creatività e l'innovazione prosperano, arricchendo la vita di tutti coloro che vi abitano e vi investono.

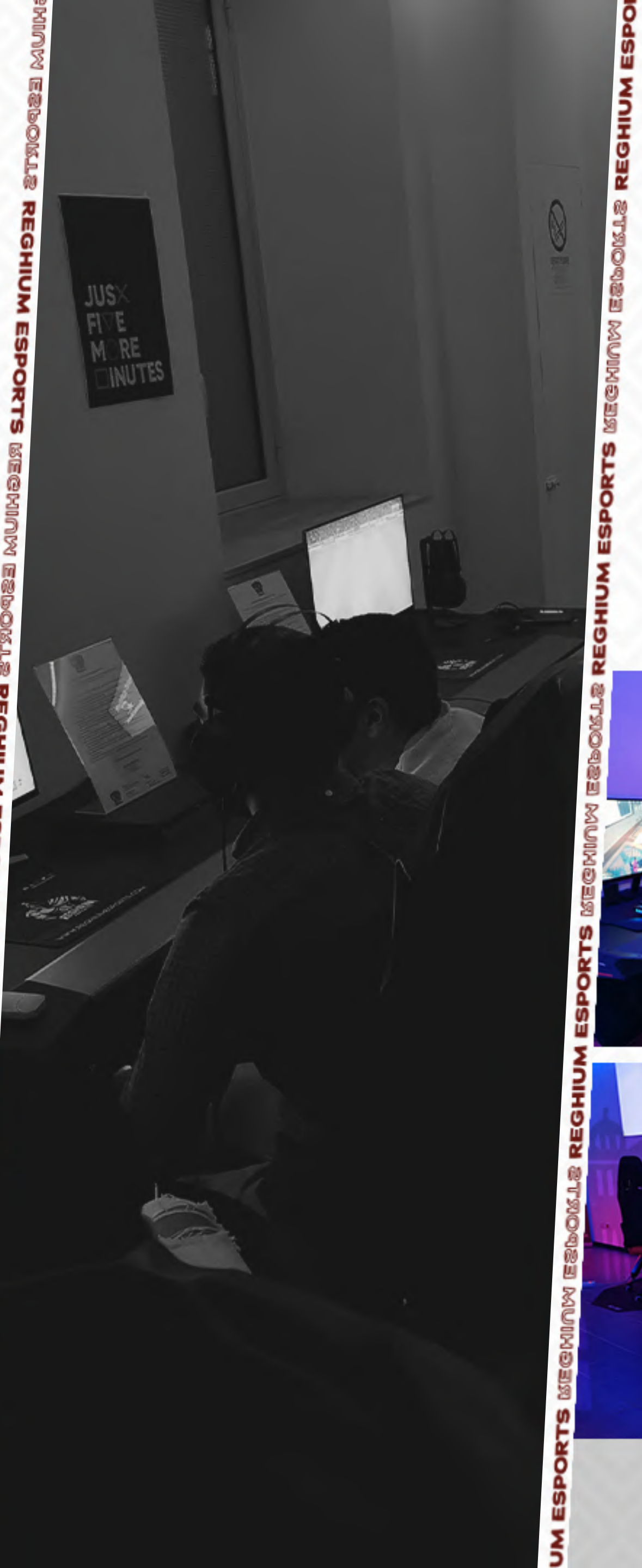


# 4. GAMING HOUSE

La nostra sede è l'unica attiva a Reggio Calabria. Comprende diverse postazioni gaming, incluse postazioni da SimRacing per gli amanti delle 4 ruote, nonché una postazione streaming utilizzata dai nostri streamer per commentare tutti i tornei che la Reghium organizza nel corso dell'anno.

La Gaming House è anche il centro di diversi tornei LAN, per titoli quali EA FC, Gran Turismo, Rocket League e molti altri.

Inoltre, offriamo anche la possibilità ai nostri clienti di usufruire di un punto ristoro situato all'interno della stessa, che consenta ai giocatori di rinfrescarsi tra un game e l'altro.



## 5. ANALYTICS REGHIUM ESPORTS

Alla Reghium grazie al proprio Staff, Player e Streamer contiamo su una crescita costante dei nostri numeri sui vari social e siti web.

**IL NOSTRO SITO CONTA OLTRE + 3.000.000 VISITE TOTALI DA QUANDO È NATO NEL 2018 CON UNA MEDIA DI 400 VISITE GIORNALIERE**

**OLTRE 10.000+ FOLLOWER TRA TUTTI I NOSTRI SOCIAL E COMMUNITY PRESENTI ALL'INTERNO DELL TEAM**

**100.000+ INTERAZIONI CON I NOSTRI POST E LE NOSTRE STORIE SUI SOCIAL**

**TRA STAFF, PLAYER E STREAMER SI POSSONO CONTARE PIÙ DI 20 SEZIONI COMPETITIVE**

**PER OGNI LIVE SU TWITCH SI ARRIVA A 500+ SPETTATORI TOTALI**

**UNO STAFF COMPOSTO DA PIÙ DI 30 PERSONE CHE SI OCCUPA DI GESTIRE TUTTE LE VARIE SEZIONI PRESENTI ALL'INTERNO DEL TEAM**

**30.000+ EURO DI VINCITE TOTALI DEI NOSTRI TEAM NELLE COMPETIZIONI UFFICIALI**

## 6. COMPETIZIONI E NUMERI

La Reghium prende parte a molte competizioni Ufficiali ed importanti in Italia sui giochi come EAFC, Rocket League, Rainbow Six Siege e Warzone.

I Numeri delle competizioni in termini di visibilità nell'anno 2024:



+220.000



+110.000



+180.000



+40.000



+250.000



+90.000

# 7. CONTENT CREATOR



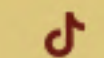
La sezione **Network** della Reghium, si occupa anche della gestione di content creator del mondo web e gaming, curandone immagine, comunicazione e proposizione commerciale.

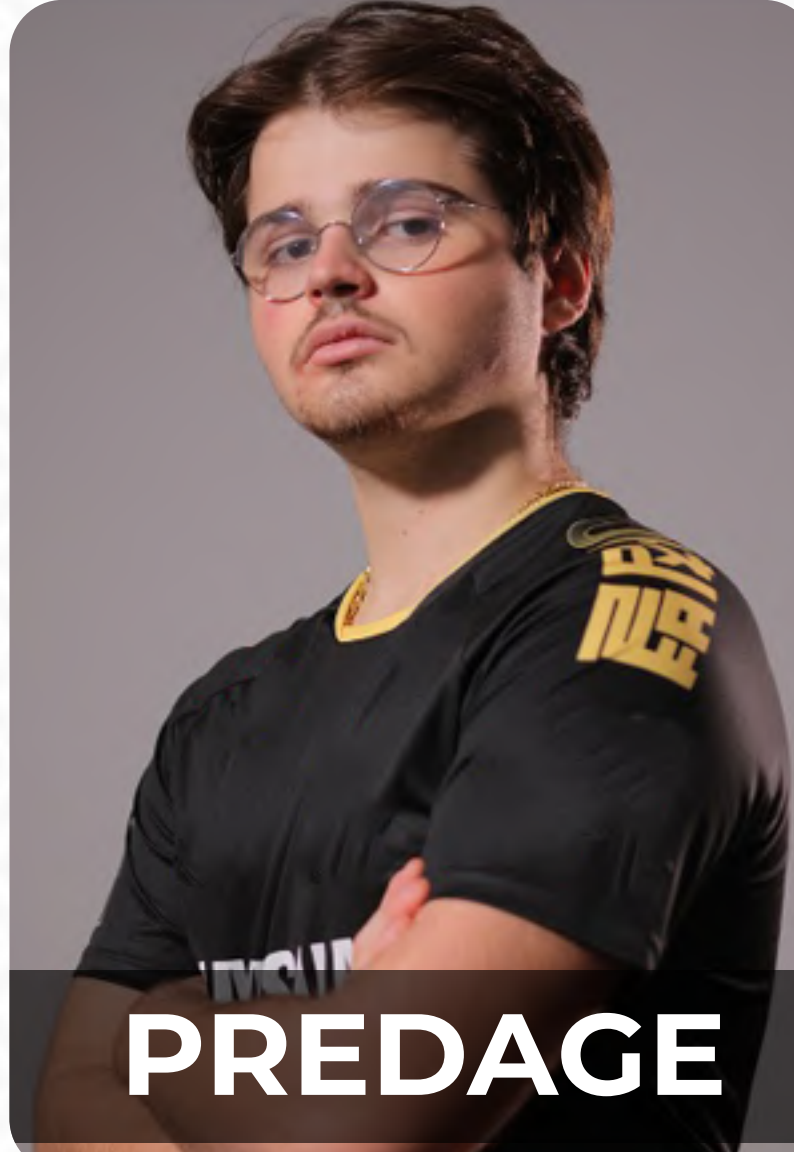
La missione principale è lo sviluppo e la crescita professionale dei talent, sia dal punto di vista comunicativo che relazionale con le grandi aziende. Contiamo oltre 20 Content Creatori tra cui i seguenti:

 **630.971**
 **372.720**
 **94.152**



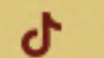


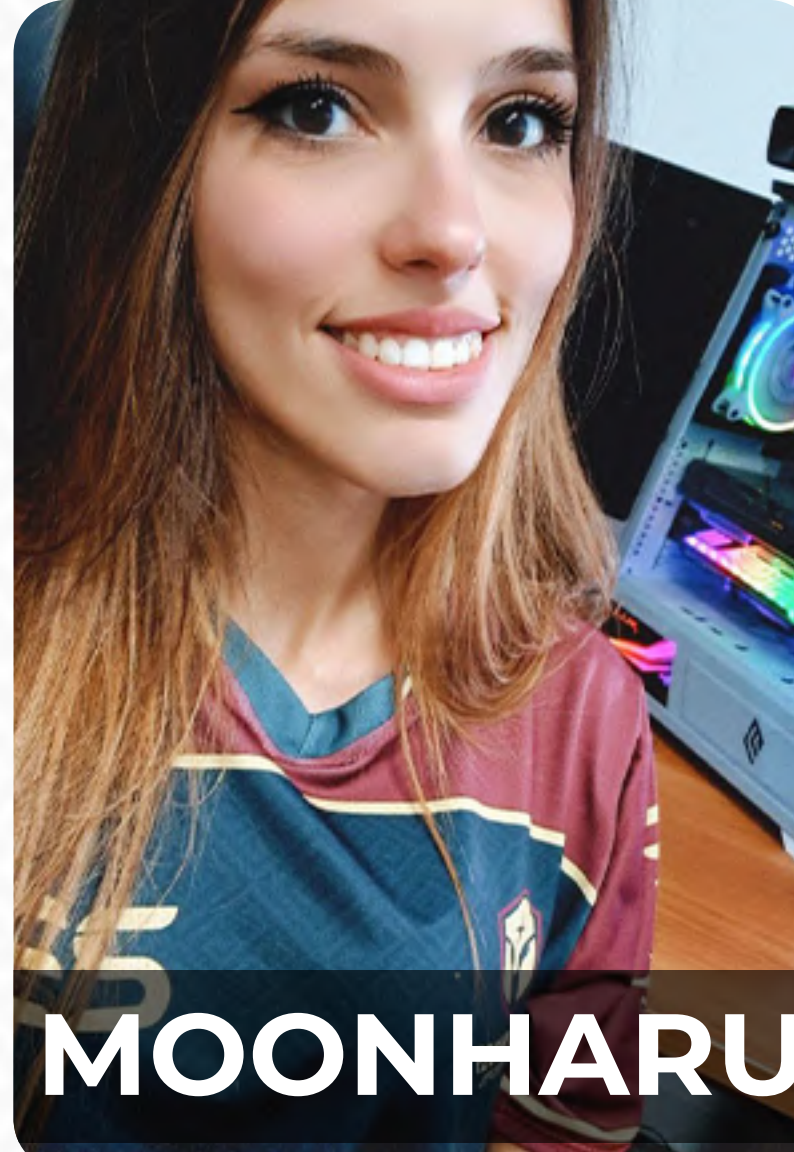
**WENKIS**

 **7K**  
 **37K**  
 **5K**


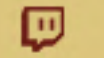



**PREDAGE**

 **15K**  
 **69K**  
 **15K**






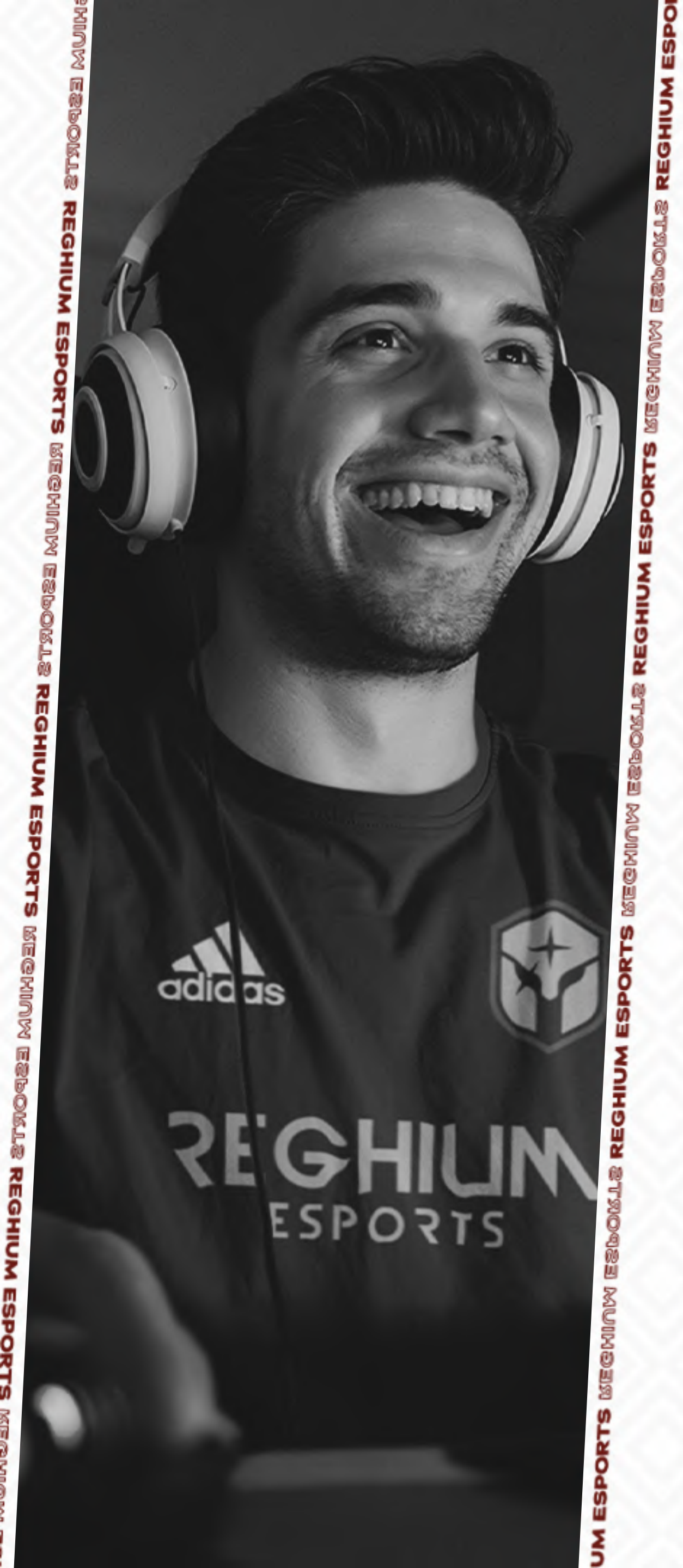
**MOONHARU**

 **10K**  
 **3.2K**  
 **4.5K**



**GEOFROMHELL**

 **260K**  
 **5K**  
 **3K**





# 8. I NUMERI IN ITALIA

**IIDEA "Italian Interactive Digital Entertainment Association"**, associazione che da identità e voce comune al settore e indirizzano con un approccio unitario i temi di interesse condiviso. Ha svolto un'approfondita analisi di quello che è il panorama esports attuale in Italia. Di seguito le sue statistiche.

L'**impatto economico totale** (diretto e indiretto) stimato per il settore esports in Italia ammonta a **47 - 51 milioni di euro**. Di questi, il **55% (20,9 mln)** viene generato dai **team di esports**, seguiti dagli **organizzatori** con il **22% (8,4 mln)** e dai publisher con il **5% (2 mln)**. Il restante **18% (6,7 mln)** viene generato da altre tipologie di società che operano nel mondo esports (es. venue dedicate, produttori hardware, sviluppatori e altre categorie non assimilabili alle precedenti).

Le **principali categorie di spesa**, in termini di occupazione, variano in relazione alla tipologia di entità considerata, i ruoli che all'interno del settore pesano maggiormente sul totale dei costi per il personale sostenuti sono:

- **Team:** pro player, content creator e analyst/coach;
- **Organizzatori:** caster/commentatori, project manager e content creator;
- **Publisher:** occupazioni in ambito marketing/PR.

## Il Settore Degli Esports In Italia

**475.000**

**AVID FANS**

Persone di età compresa tra i 14 e i 40 anni che seguono eventi esports ogni giorno in Italia

**1.6 mln**

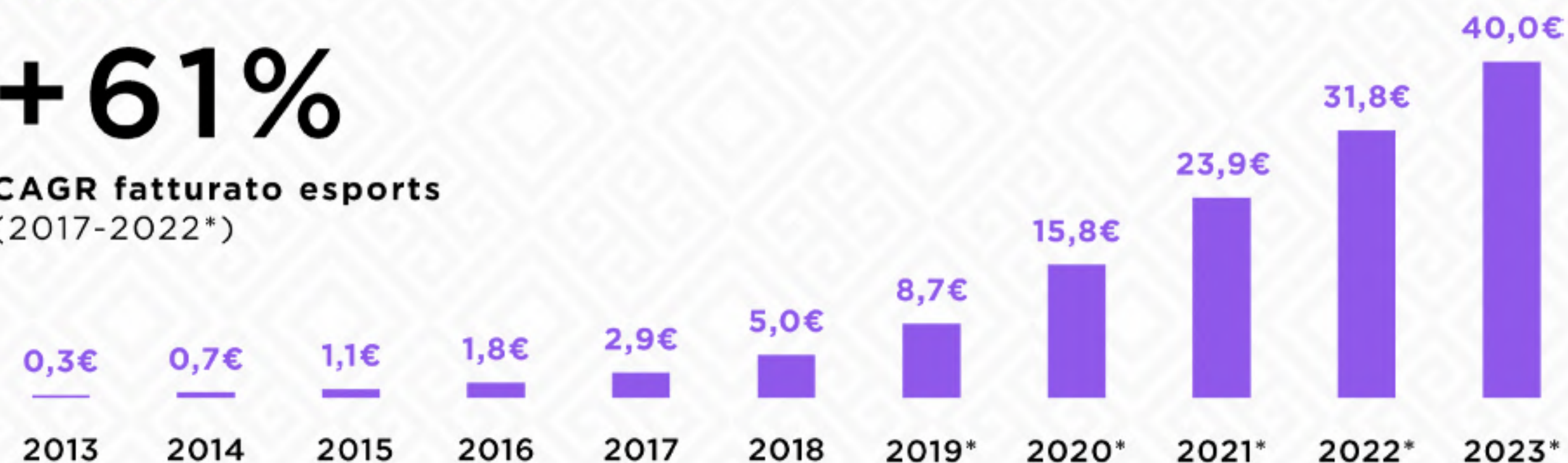
**FANBASE**

Persone di età compresa tra i 14 e i 40 anni che seguono eventi esports più volte la settimana

**Incremento delle Hours Watched** su Twitch di streaming relativi al mondo esports  
2021 vs 2020

**+61%**

**CAGR fatturato esports**  
(2017-2022\*)



Quando hai iniziato a seguire gli esports?



(+17% vs 2021)

**+60%**



## 9. PERCHÉ SCEGLIERE NOI

**Reghium Esports ASD** vi mette a disposizione dei pacchetti strutturati e studiati su misura per ogni Brand, attraverso un'attenta pianificazione dei messaggi promozionali al fine di garantire la massima visibilità e riconoscibilità all'interno di tutta la community esport e del Territorio. Perché scegliere noi?

ORGANIZZAZIONE CON STAFF GIOVANE E DINAMICO

PROMUOVERE IL TERRITORIO REGIONALE E NAZIONALE

PORTARE I GIOVANI A SOCIALIZZARE E FARE NUOVE ESPERIENZE

PROMUOVERE LE PICCOLE E MEDIE IMPRESE SUL TERRITORIO NAZIONALE

APPROCCIARE GLI ATLETI AL MONDO DEL LAVORO

SERietà E PROFESSIONALITÀ

AMBIENTE AMICHEVOLE E DISCIPLINATO, FARE SQUADRA È LA PRIMA COSA

VOGLIA DI METTERSI IN GIOCO

MIGLIORARSI CONTINUAMENTE E POTER MIGLIORARE QUALCUNO

ESSERE DA GUIDA, AIUTARE I GIOVANI AD ALLONTANARSI DA SCELTE SBAGLIATE

**# THIS IS  
REGHIUM**

# 10. ECONOMIA CIRCOLARE

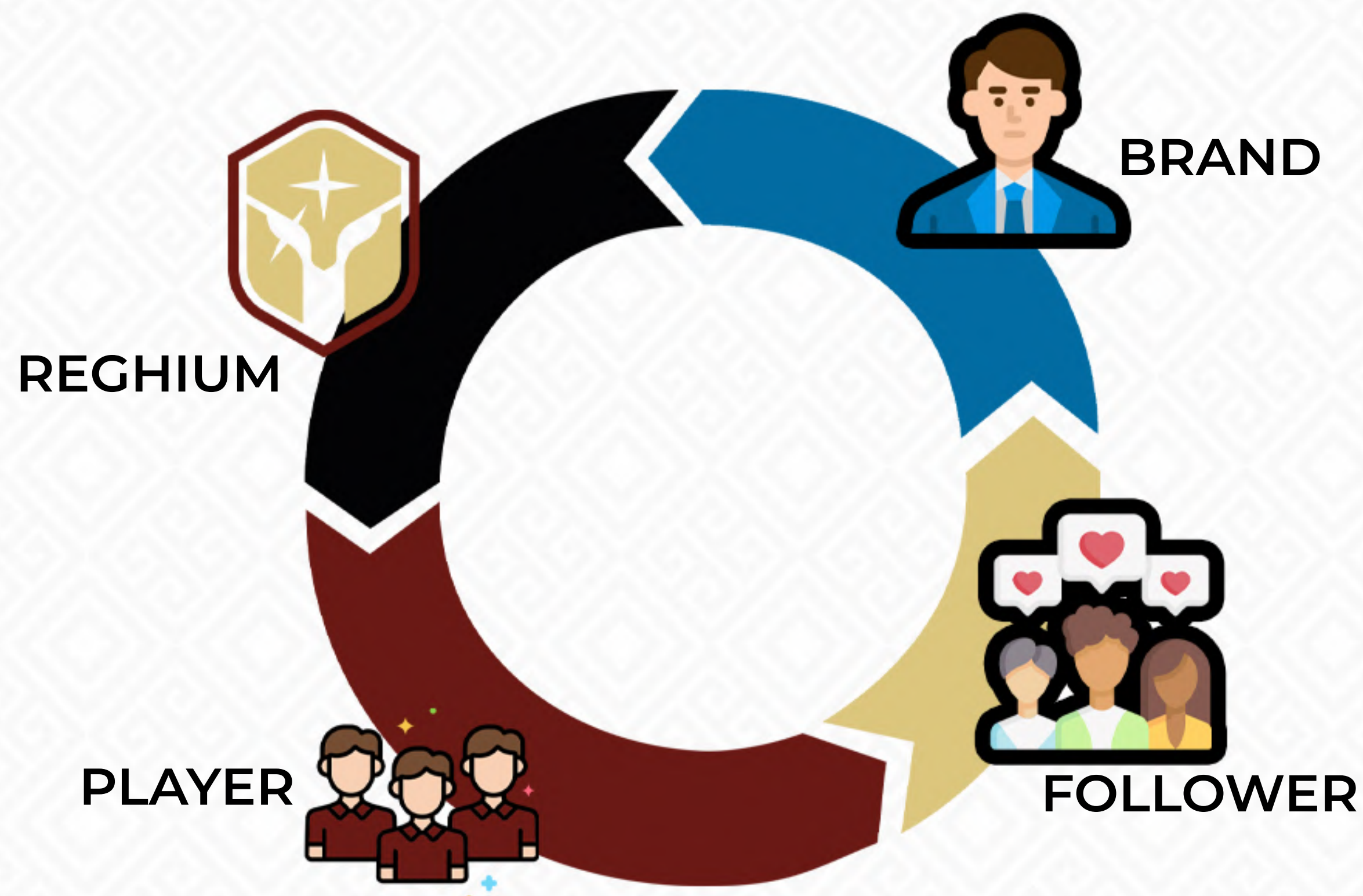
Il nostro piano marketing ha lo scopo di aver un **Economia Circolare** in modo che tutti possano conoscere il **Brand** e beneficiare dei servizi/prodotti messi a disposizione.

IL BRAND FINANZIA LA REGHIUM ESPORTS, RIVOLGE OFFERTE AI SOCI, OTTIENE CLIENTELA ED HA VISIBILITÀ TRAMITE IL TEAM

LA REGHIUM ESPORTS OTTIENE PRESTIGIO E FINANZIAMENTI DAL BRAND

I PLAYER GRAZIE AI FINANZIAMENTI SI ISCRIVONO A TORNEI ESCLUSIVI E SI FIDELIZZANO AL BRAND GRAZIE ALLE OFFERTE DEDICATE

I FOLLOWER CONOSCONO IL NUOVO BRAND ED ACQUISTANO I SUOI PRODOTTI ED USUFRUISCONO DEI SUOI SERVIZI



## 11. EVENTI E TORNEI ORGANIZZATI

La **Reghium Esports ASD** organizza eventi in città e ma soprattutto tornei online. Per ogni torneo le iscrizioni arrivano ad oltre 30 **Player** iscritti, con montepremi che partono da 200 euro.

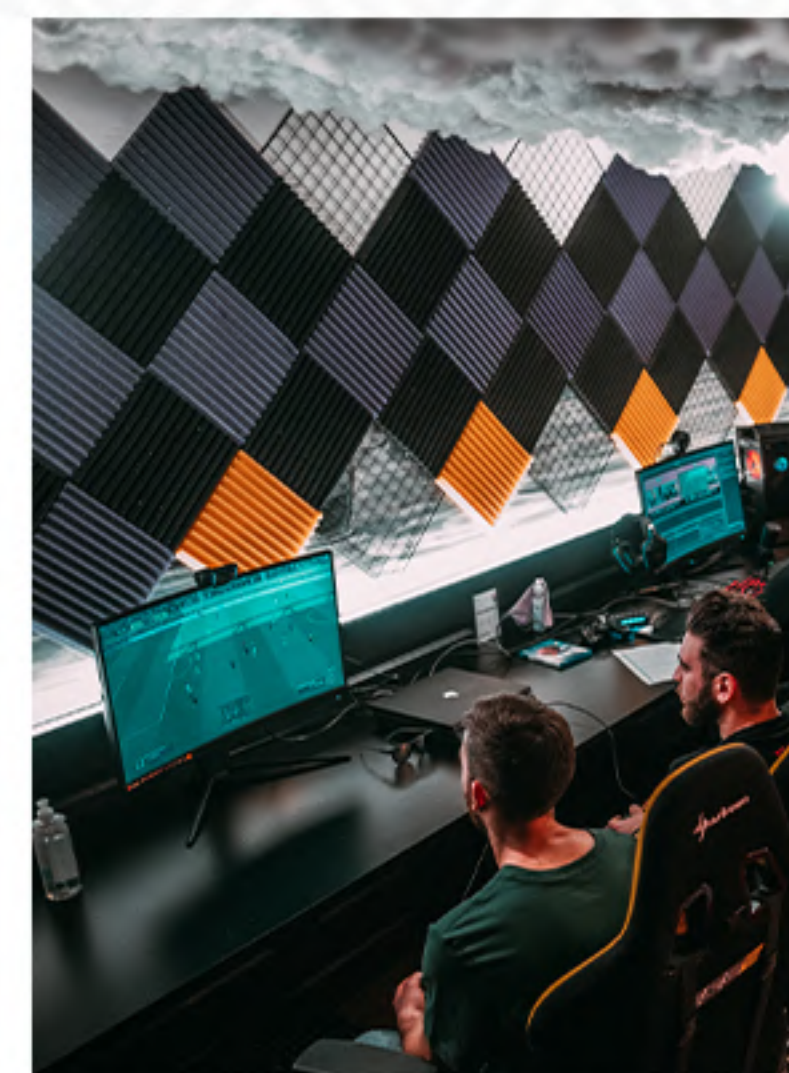
Il primo evento organizzato dalla nostra associazione è stata **“l’Estate Reggina”** nel 2019, sulla via marina di Reggio Calabria. Nel nostro stand erano presenti postazioni playstation e una postazione di un simulatore di guida. Inoltre è stato organizzato un torneo di Fifa 19 sponsorizzato da **“Euronics La Via Lattea”**. Altri tornei sono stati organizzati nella nostra sala lan, come Fortnite, Hearthstone, Fifa e anche Assetto Corsa Competizione sponsorizzato dalla **“Sparco”**.

In collaborazione con la **Reggina** è stata data la possibilità ai ragazzi del summer camp di partecipare a dei tornei giornalieri direttamente in sede della società.

Il **FifaKing22** in collaborazione con il **BurgerKing** di Reggio Calabria nella loro splendida location con oltre 40 partecipanti per contendersi una Playstation 5 ed una Sedia da Gaming targata **Noua**.

Selezioni per la sezione Esports dell’**US Catanzaro 1929** nel locale TheBug “Pub Esports” a Catanzaro Lido.

Inoltre online abbiamo organizzato tantissimi eventi come una Maratona di 12h su Twitch durante il periodo di quarantena per una **raccolta fondi** nei confronti dell’Ospedale della nostra città e molti altri eventi in collaborazione con i nostri team partner



## 12. EVENTI LAN

Gli **Eventi LAN** sono momenti importanti per i tornei ed i campionati, che vedono tantissimi player e squadre riuniti in un unico luogo per poter disputare i match. Grazie a questi eventi possiamo metter in mostra le nostre abilità, il nostro brand e anche la possibilità di pubblicizzare i nostri sponsor. Gli eventi a cui abbiamo partecipato sono tantissimi ma vi elenchiamo quelli più importanti:

**Serie BeSports 2021:** Giocato su eFootball PES 2021! Si è svolto con una fase a gironi per poi passare alle finali. Rappresentando la **Reggina 1914** abbiamo raggiunto le fasi finali svolte a Roma finalizzando la propria posizione al 7° posto su 20 squadre.

**eSerie C 2022:** Il campionato svolto su Fifa 22 ha visto una prima fase online di qualificazione e successivamente con le finali a Ferrara con 22 squadre prenderne parte. Abbiamo rappresentato 2 Società, **US Catanzaro 1929** che è arrivata fino agli ottavi e **US Vibonese Calcio** con cui siamo arrivati fino in finale e qualificandoci al 2° posto.

**XMAX Comics Torino e Gardacon:** Il nostro team di Call of Duty Multiplayer dopo aver vinto i vari tornei online si è qualificato alla lan del XMax Comics Torino arrivando al 1° Posto svolto a Dicembre 2021 e al Gardacon a Febbraio 2022 qualificandoci al 3° posto.

**Serie BeSports 2023:** Giocato su Fifa 23 con squadre reali e livellate! L'evento si è svolto interamente in LAN a Ferrara. La **Reggina 1914** si è fermata alle fasi dei gironi come migliore terza all'11° posto su 20 squadre.

**eSerie C 2023:** Su Fifa 23 con squadre FUT. L'**US Catanzaro 1929** si è aggiudicata il campionato virtuale, mentre l'**ACR Messina** si è preso un ottimo terzo posto.



# 13. TEAM PARTNER

L'Esports sta entrando sempre più nel vivo della quotidianità ed è per questo che ormai molte società si affidano ai **Team Esports** per gestire le loro sezioni. Vi presentiamo i nostri team partner!



# 14. I NOSTRI TEAM

All'interno della nostra società contiamo tantissimi player e team con cui partecipiamo ai massimi campionati di ogni titolo.

Come sono composti i nostri team? In ogni sezione è presente un **Team Manager** che si occupa della gestione intera del team, reclutare nuovi player, gestire i match ufficiali ed allenamenti, almeno un **Coach**, il cui lavoro è assimilabile a quello di un allenatore di calcio, si occupa di allenare e far migliorare i player, almeno un **Analyst** che si occupa di controllare e studiare i match di partita in partita e soprattutto i nostri avversari.

I giochi a cui puntiamo maggiormente sono i seguenti:



CALL OF DUTY

ROCKET LEAGUE



HALO



2K

LEAGUE OF LEGENDS



# 15. MERCHANDISING

Uno dei nostri punti forti è il **Merchandising**, da diversi anni produciamo prodotti utili ai nostri player e fans che possono utilizzare giornalmente e in qualsiasi momento. Il Brand che sostiene la nostra società è **Adidas**.





TEAM PRESENTATION



**REGHIUM**  
ESPORTS

***REGHIUM ESPORTS ASD***

P.IVA/C.F.: 03068180805

SEDE LEGALE: VIA QUARTIERE CEP LOTTO IX SCALA D N. 4 - 89121 - RC

SEDE OPERATIVA: VIA ASCHENEZ, 34 - 89125 - RC

CELL.: +39 3518150115

EMAIL: [INFO@REGHIUMESPORTS.COM](mailto:INFO@REGHIUMESPORTS.COM)

[WWW.REGHIUMESPORTS.GG](http://WWW.REGHIUMESPORTS.GG)