

1. CHI SIAMO

Reghium Esports è un'Associazione Sportiva Dilettantistica nata nel "lontano" 2016, da quello che è l'attuale presidente Egidio Morena.

Negli anni l'Associazione ha visto il susseguirsi di diversi team e membri del direttivo e nel 2018 è stata compiuta la scelta di far conoscere ed abbracciare il mondo esports all'interno della città di Reggio Calabria e non solo.

La nostra Mission è quella di unire giocatori e amici in un unico gruppo all'insegna del rispetto dell'avversario e del divertimento.

Da diversi anni ormai prendiamo parte alle maggiori competizioni del settore con risultati importanti, tra questi segnaliamo (inserisci qualche primo posto in tornei importanti che abbiamo raggiunto).

Siamo attualmente affiliati alla FIDE – Federazione Italiana Discipline Elettroniche, ente di promozione sportiva riconosciuto dal CONI – Comitato Olimpico Nazionale Italiano e principale punto di riferimento per le associazioni sportive dilettantistiche nel settore esport, in Italia.



2. SEDE UFFICIALE

L'apertura della sede nasce con l'obiettivo di fornire un punto di riferimento a tutte le persone che sono appassionate al mondo del gaming e che hanno voglia di mettersi alla prova in questo settore che con il passare degli anni è diventato sempre più popolare.

Le postazioni da gaming fornite di PC, Playstation e simulatore di guida catapulteranno gli appassionati nel fantastico mondo videoludico. Si potrà assaporare nel cuore pulsante di Reggio Calabria l'ebbrezza dei giochi competitivi come FIFA, eFootball, Fortnite, Call Of Duty, Apex Legend, League Of Legends e tanti altri.

La Sala è concepita anche per ospitare numerosi tornei offline che vedranno sfidarsi i migliori player italiani e non, con la possibilità di avere al suo interno anche i supporter degli stessi.



3. I SOCIAL ED IL NOSTRO SITO

La **Reghium Esports ASD** può contare su un elevato numero di visualizzazioni sui social, sul proprio sito internet e soprattutto nella propria sala lan. Il nostro team lo trovate su tutti i maggiori social, facebook, instagram, twitter, twitch, linkedin e tiktok.

Cosa si può trovare sul nostro sito:

- La nostra storia;
- Lo **Shop** per i nostri follower per acquistare il nostro merchandising;
- Tutti i nostri team ed i nostri **Streamer**;
- Sezione Tornei e Campionati "**Reghium Championship**" e "**Racing League**";
- Una pagina dedicata agli **Sponsor e Partner**.



4. I NUMERI IN ITALIA

IIDEA "Italian Interactive Digital Entertainment Association", associazione che da identità e voce comune al settore e indirizzano con un approccio unitario i temi di interesse condiviso. Ha svolto un'approfondita analisi di quello che è il panorama esports attuale in Italia. Di seguito le sue statistiche.

L'**impatto economico totale** (diretto e indiretto) stimato per il settore esports in Italia ammonta a **47 - 51 milioni di euro**. Di questi, il **55% (20,9 mln)** viene generato dai **team di esports**, seguiti dagli **organizzatori** con il **22% (8,4 mln)** e dai publisher con il **5% (2 mln)**. Il restante **18% (6,7 mln)** viene generato da altre tipologie di società che operano nel mondo esports (es. venue dedicate, produttori hardware, sviluppatori e altre categorie non assimilabili alle precedenti).

Le **principali categorie di spesa**, in termini di occupazione, variano in relazione alla tipologia di entità considerata, i ruoli che all'interno del settore pesano maggiormente sul totale dei costi per il personale sostenuti sono:

- **Team:** pro player, content creator e analyst/coach;
- **Organizzatori:** caster/commentatori, project manager e content creator;
- **Publisher:** occupazioni in ambito marketing/PR.

Il Settore Degli Esports In Italia

475.000

AVID FANS

Persone di età compresa tra i 14 e i 40 anni che seguono eventi esports ogni giorno in Italia

1.6 mln

FANBASE

Persone di età compresa tra i 14 e i 40 anni che seguono eventi esports più volte la settimana

Incremento delle **Hours Watched** su Twitch di streaming relativi al mondo esports

2021 vs 2020

+61%

CAGR fatturato esports
(2017-2022*)



Quando hai iniziato a seguire gli esports?

43%

MENO DI DUE ANNI

PIÙ DI DUE ANNI

57%

(+17% vs 2021)

+60%

5. ANALYTICS REGHIUM ESPORTS

Alla **Reghium** grazie al proprio Staff, Player e Streamer contiamo su una crescita costante dei nostri numeri sui vari social e siti web.

IL NOSTRO SITO CONTA OLTRE + 200.000 VISITE TOTALI DA QUANDO È NATO NEL 2018 CON UNA MEDIA DI 400 VISITE GIORNALIERE

OLTRE 10000+ FOLLOWER TRA TUTTI I NOSTRI SOCIAL E COMMUNITY PRESENTI ALL'INTERNO DELL TEAM

10000+ INTERAZIONI CON I NOSTRI POST E LE NOSTRE STORIE SUI SOCIAL

TRA STAFF, PLAYER E STREAMER SI POSSONO CONTARE PIÙ DI 20 SEZIONI COMPETITIVE

PER OGNI LIVE SU TWITCH SI ARRIVA A 300+ SPETTATORI TOTALI

UNO STAFF COMPOSTO DA PIÙ DI 15 PERSONE CHE SI OCCUPA DI GESTIRE TUTTE LE VARIE SEZIONI PRESENTI ALL'INTERNO DEL TEAM

15000+ EURO DI VINCITE TOTALI DEI NOSTRI TEAM NELLE COMPETIZIONI UFFICIALI



6. PERCHÉ SCEGLIERE NOI

Reghium Esports ASD vi mette a disposizione dei pacchetti strutturati e studiati su misura per ogni Brand, attraverso un'attenta pianificazione dei messaggi promozionali al fine di garantire la massima visibilità e riconoscibilità all'interno di tutta la community esport e del Territorio. Perché scegliere noi?

ORGANIZZAZIONE CON STAFF GIOVANE E DINAMICO

PROMUOVERE IL TERRITORIO REGIONALE E NAZIONALE

PORTARE I GIOVANI A SOCIALIZZARE E FARE NUOVE ESPERIENZE

PROMUOVERE LE PICCOLE E MEDIE IMPRESE SUL TERRITORIO NAZIONALE

APPROCCIARE GLI ATLETI AL MONDO DEL LAVORO

SERIETÀ E PROFESSIONALITÀ

AMBIENTE AMICHEVOLE E DISCIPLINATO, FARE SQUADRA È LA PRIMA COSA

VOGLIA DI METTERSI IN GIOCO

MIGLIORARSI CONTINUAMENTE E POTER MIGLIORARE QUALCUNO

ESSERE DA GUIDA, AIUTARE I GIOVANI AD ALLONTANARSI DA SCELTE SBAGLIATE

**# THIS IS
REGHIUM**



7. ECONOMIA CIRCOLARE

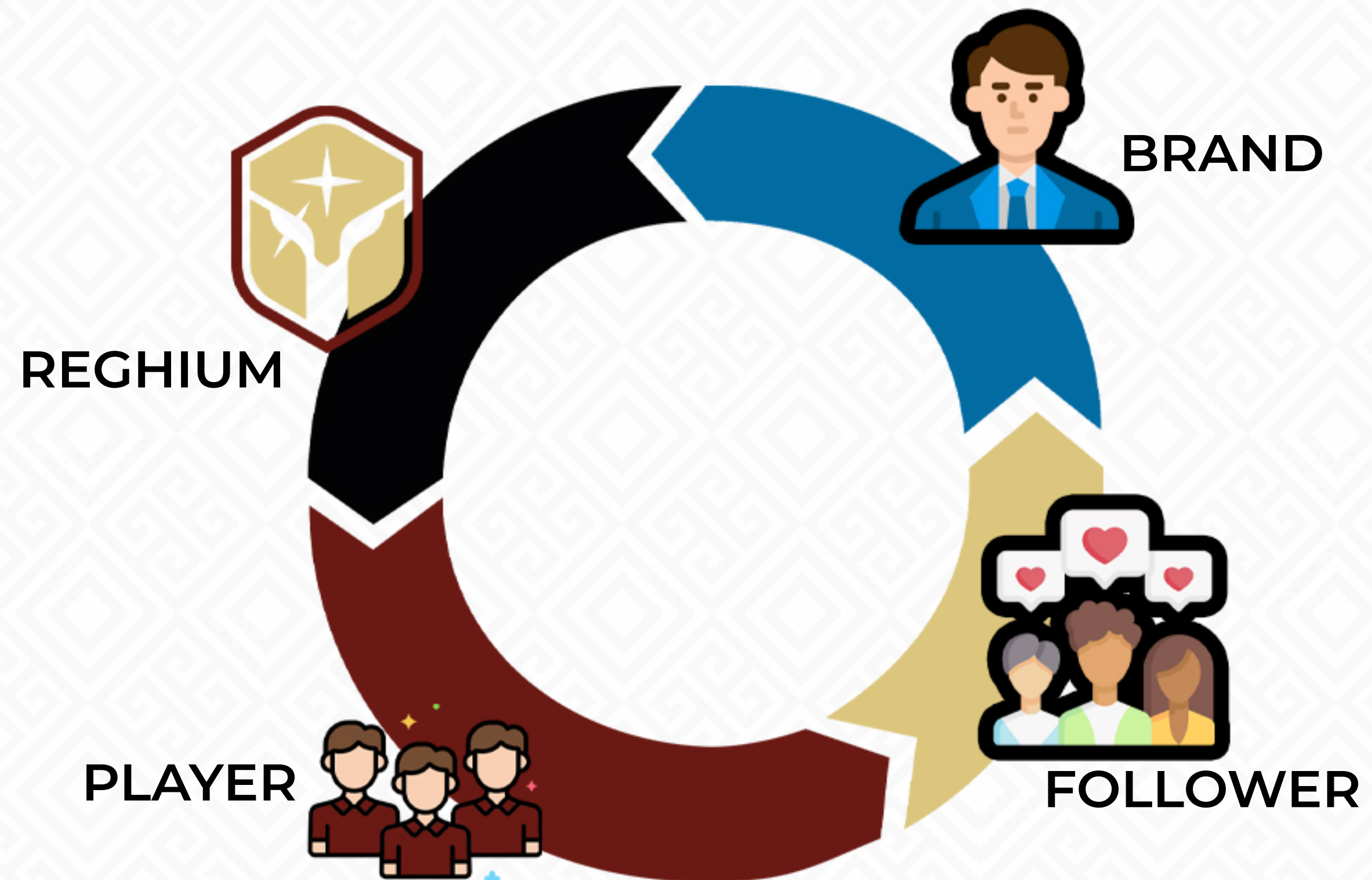
Il nostro piano marketing ha lo scopo di aver un **Economia Circolare** in modo che tutti possano conoscere il **Brand** e beneficiare dei servizi/prodotti messi a disposizione.

IL BRAND FINANZIA LA REGHIUM ESPORTS, RIVOLGE OFFERTE AI SOCI, OTTIENE CLIENTELA ED HA VISIBILITÀ TRAMITE IL TEAM

LA REGHIUM ESPORTS OTTIENE PRESTIGIO E FINANZIAMENTI DAL BRAND

I PLAYER GRAZIE AI FINANZIAMENTI SI ISCRIVONO A TORNEI ESCLUSIVI E SI FIDELIZZANO AL BRAND GRAZIE ALLE OFFERTE DEDICATE

I FOLLOWER CONOSCONO IL NUOVO BRAND ED ACQUISTANO I SUOI PRODOTTI ED USUFRUISCONO DEI SUOI SERVIZI



8. EVENTI E TORNEI ORGANIZZATI

La **Reghium Esports ASD** organizza eventi in città e ma soprattutto tornei online. Per ogni torneo le iscrizioni arrivano ad oltre 30 **Player** iscritti, con montepremi che partono da 200 euro.

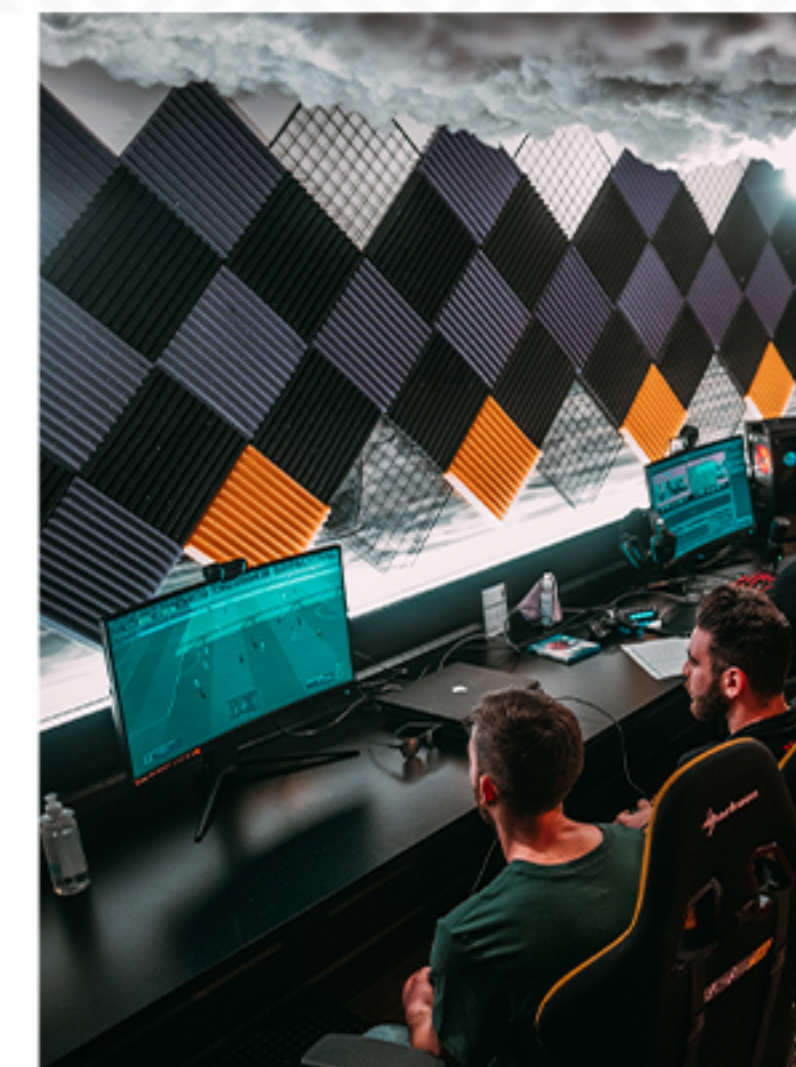
Il primo evento organizzato dalla nostra associazione è stata **“l’Estate Reggina”** nel 2019, sulla via marina di Reggio Calabria. Nel nostro stand erano presenti postazioni playstation e una postazione di un simulatore di guida. Inoltre è stato organizzato un torneo di Fifa 19 sponsorizzato da **“Euronics La Via Lattea”**. Altri tornei sono stati organizzati nella nostra sala lan, come Fortnite, Hearthstone, Fifa e anche Assetto Corsa Competizione sponsorizzato dalla **“Sparco”**.

In collaborazione con la **Reggina** è stata data la possibilità ai ragazzi del summer camp di partecipare a dei tornei giornalieri direttamente in sede della società.

Il **FifaKing22** in collaborazione con il **BurgerKing** di Reggio Calabria nella loro splendida location con oltre 40 partecipanti per contendersi una Playstation 5 ed una Sedia da Gaming targata **Noua**.

Selezioni per la sezione Esports dell’**US Catanzaro 1929** nel locale TheBug “Pub Esports” a Catanzaro Lido.

Inoltre online abbiamo organizzato tantissimi eventi come una Maratona di 12h su Twitch durante il periodo di quarantena per una **raccolta fondi** nei confronti dell’Ospedale della nostra città.



9. EVENTI LAN

Gli **Eventi LAN** sono momenti importanti per i tornei ed i campionati, che vedono tantissimi player e squadre riuniti in un unico luogo per poter disputare i match. Grazie a questi eventi possiamo metter in mostra le nostre abilità, il nostro brand e anche la possibilità di pubblicizzare i nostri sponsor. Gli eventi a cui abbiamo partecipato sono tantissimi ma vi elenchiamo quelli più importanti:

Serie BeSports 2021: Il campionato ufficiale di Esports della Serie B italiana di calcio, giocato su eFootball PES 2021! L'evento si è svolto con una fase a gironi per poi passare alle finali. La Reghium ha portato insieme ai suoi player la **Reggina 1914** alle fasi finali del torneo svolto a Roma finalizzando la propria posizione al 7° posto su 20 squadre.

eSerie C 2022: Campionato ufficiale Esports della Lega Pro giocato su Fifa 22. Il campionato si è svolto con una prima fase online di qualificazione e successivamente con una fase finale a Ferrara che ha visto 22 squadre prenderne parte. La Reghium ha rappresentato ben 2 Società, **US Catanzaro 1929** che è arrivata fino agli ottavi e **US Vibonese Calcio** con cui siamo arrivati fino in finale e qualificandoci al 2° posto.

XMAX Comics Torino e Gardacoon: Il nostro team di Call of Duty Multiplayer dopo aver vinto i vari tornei online e anche le qualifiche si è qualificato prima al XMax Comics Torino svolto a Dicembre 2021 posizionandoci al 2° posto e al Gardacoon svolto in provincia di Brescia a Febbraio 2022 qualificandoci al 3° posto.

Serie BeSports 2023: Il campionato ufficiale di Esports della Serie B italiana di calcio, giocato su Fifa 23 con squadre reali e livellate! L'evento si è svolto interamente in LAN a Ferrara. La **Reggina 1914** si è fermata alle fasi dei gironi come migliore terza all'11° posto su 20 squadre.

eSerie C 2023: Campionato ufficiale Esports della Lega Pro giocato su Fifa 23 con squadre FUT. Il campionato si è svolto con una prima fase online di qualificazione e successivamente con una fase finale a Ferrara che ha visto oltre 30 squadre prenderne parte. **US Catanzaro 1929** si è aggiudicata il campionato virtuale, mentre l'**ACR Messina** si è preso un ottimo terzo posto.

10. TEAM PARTNER

L'Esports sta entrando sempre più nel vivo della quotidianità ed è per questo che ormai molte società si affidano ai **Team Esports** per gestire le loro sezioni. Vi presentiamo i nostri team partner!



11. I NOSTRI PROGETTI

Grazie al nostro staff abbiamo diversi progetti già attivi e altri anche in cantiere che ci permettono di offrire servizi ai player oltre che a far conoscere il settore in giro per la Calabria e non solo.

- **Network:** Sezione dedicata agli streamer che fanno live principalmente su twitch
- **Reghium Championship:** Piattaforma dedicata ai nostri tornei online dove è possibile registrarsi, creare il proprio team e partecipare ai vari eventi sia free che premium.
- **Reghium Community:** Grazie ai follower sono nati diversi gruppi Facebook e Telegram dedicati a vari giochi dove all'interno si può parlare, trovare gente con cui giocare e anche ricevere supporto.
- **Reghium Academy:** L'Academy è uno dei progetti in costruzione dove all'interno grazie ai nostri Coach i player al di sotto dei 16 anni possono iniziare ad intraprendere la strada dell'esports imparando a 360° tutte le caratteristiche del settore. L'idea sarebbe quella anche di coinvolgere le scuole della città per unire istruzione scolastica a quella Esportiva.
- **Reghium Tour:** Progetto davvero importante che servirà per far conoscere sul territorio calabrese e non solo la realtà della Reghium con un piccolo tour incentrato nei centri commerciali con tornei dedicati.



REGHIUM
ESPORTS

12. NETWORK STREAMER

All'interno del nostro team è presente un **network** con **oltre 40 streamer** di **twitch**. Consiste in un team di **content creator** i cui membri sono indipendenti ma accomunati dalla passione per il gaming, obiettivi e valori comuni, stile grafico, e qualità delle trasmissioni. Ogni streamer settimanalmente trasmette almeno 3 volte con live di circa 2 ore.

Usata da milioni di gamer e YouTuber di tutto il mondo **Twitch** è una piattaforma di live streaming gestita da **Amazon**. Esiste dal 2011 ma soltanto negli ultimi anni ha acquisito particolare centralità e considerazione anche da parte dei non addetti. Già dal 2018 conta su oltre **2,2 milioni** di produttori di nuovi contenuti in streaming al mese. Il bacino di utenza complessiva di **Twitch** supera i **15 milioni** di visitatori al giorno, e gli utenti connessi in ogni momento sono almeno un milione.

Il principale utilizzo di **Twitch** consiste nella trasmissione di sessioni di videogiochi in streaming. Proprio in virtù di questa caratteristica è diventata nel corso degli anni la piattaforma di riferimento anche per i campionati di **Esports**, tornei ufficiali dei videogame.



13. I NOSTRI TEAM

All'interno della nostra Associazione contiamo tantissimi player e team con cui partecipiamo ai massimi campionati di ogni titolo.

Come sono composti i nostri team? In ogni sezione è presente un **Team Manager** che si occupa della gestione intera del team, reclutare nuovi player, gestire i match ufficiali ed allenamenti, almeno un **Coach**, il cui lavoro è assimilabile a quello di un allenatore di calcio, si occupa di allenare e far migliorare i player, almeno un **Analyst** che si occupa di controllare e studiare i match di partita in partita e soprattutto i nostri avversari.

i giochi a cui puntiamo maggiormente sono i seguenti:



14. SPONSOR E PARTNER

Grazie ai nostri **Sponsor** la **Reghium** offre tantissimi servizi ai propri fan e non solo, inoltre abbiamo la possibilità di partecipare a campionati davvero importanti nel panorama **Esports Italiano**. Ringraziamo tutti i nostri Partner e Sponsor per il supporto che danno ogni anno.

Qui di seguito potrete trovare alcuni dei nostri **Sponsor/Partner**.



15. MERCHANDISING

Uno dei nostri punti forti è il **Merchandising**, da diversi anni produciamo prodotti utili ai nostri player e fans che possono utilizzare giornalmente e in qualsiasi momento. Dopo 2 anni di sponsorizzazione da parte di **Macron**, si è affidata a noi per vestire i nostri player durante le stagioni competitive il Brand **Adidas**.



