

REGOLAMENTO

PREMESSA E FINALITÀ

Il presente **Regolamento** Interno (di seguito “Regolamento”) disciplina in maniera organica la vita associativa, l'attività sportiva nel settore esports e le attività commerciali e di sponsorizzazione di **Reghium Esports ASD** (di seguito “l'Associazione” o “Reghium”), Associazione Sportiva Dilettantistica con sede in Reggio Calabria.

Il Regolamento ha natura attuativa e integrativa rispetto allo Statuto sociale vigente, del quale costituisce strumento applicativo. In nessun caso le disposizioni del presente documento possono derogare, contraddire o sostituire quanto previsto dallo Statuto: in caso di contrasto, prevale sempre lo Statuto.

Per tutto quanto non espressamente disciplinato si rinvia allo Statuto, al Codice del Terzo Settore e alla normativa sportiva dilettantistica vigente (D.Lgs. 36/2021 e successive modifiche, normativa CONI e dei rispettivi enti di promozione sportiva/federazioni di riferimento per il settore esports).

Il Regolamento si applica a tutti i soggetti che, a qualunque titolo, partecipano alla vita dell'Associazione: socie e soci, tesserate e tesserati, atlete e atleti (player), staff tecnico (coach, analyst, manager), collaboratori, volontari, e, per le parti di rispettiva competenza, sponsor, partner commerciali e content creator legati al brand Reghium.

L'adesione all'Associazione, la sottoscrizione del tesseramento o di un contratto/accordo di collaborazione con Reghium comportano l'accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento.

ART. 1 - VITA ASSOCIATIVA

Art. 1.1. - Ambito di applicazione

Il presente Titolo disciplina i rapporti tra l'Associazione e i propri soci, le modalità di tesseramento, i diritti e doveri associativi, e il funzionamento interno degli organi sociali nei limiti non già fissati dallo Statuto.

Art. 1.2. - Modalità di tesseramento e ammissione

La domanda di ammissione a socio o di tesseramento sportivo va presentata per iscritto (anche in formato digitale tramite i canali ufficiali indicati dall'Associazione) e deve contenere:

- dati identificativi del richiedente (per i minori, del genitore/tutore legale);
- dichiarazione di presa visione e accettazione dello Statuto e del presente Regolamento;
- eventuale certificazione medica idonea, ove richiesta dalla disciplina/federazione di riferimento;
- consenso al trattamento dei dati personali ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR);
- per i tesserati nel settore esports, accettazione delle ulteriori condizioni di cui al Titolo II.

Il Consiglio Direttivo delibera sull'ammissione entro il termine previsto dallo Statuto. L'eventuale diniego non necessita di motivazione, salvo diversa previsione statutaria.

Art. 1.3. - Quote associative e tesseramento minori

L'ammontare delle quote associative e di tesseramento è stabilito annualmente dal Consiglio Direttivo e comunicato agli interessati prima del rinnovo.

Per i tesserati minorenni, la domanda e ogni comunicazione rilevante (incluse quelle relative a trasferte, streaming e immagine di cui agli articoli successivi) sono sottoscritte dal genitore o da chi esercita la responsabilità genitoriale.

Art. 1.4. - Diritti dei soci e dei tesserati

- partecipare alla vita associativa secondo le modalità previste dallo Statuto;
- essere informati sulle attività e le decisioni che li riguardano direttamente;
- accedere alle strutture, agli strumenti e ai servizi messi a disposizione dall'Associazione per l'attività sportiva;
- ricevere un trattamento rispettoso della dignità personale, libero da discriminazioni, molestie o abusi di qualsiasi natura.

Art. 1.5. - Doveri dei soci e dei tesserati

- rispettare lo Statuto, il presente Regolamento e le delibere degli organi sociali;
- versare puntualmente le quote associative e di tesseramento;
- tenere una condotta corretta, leale e rispettosa nei confronti di altri tesserati, staff, avversari, organizzatori di torneo, pubblico e terzi, sia in presenza che online;
- custodire e utilizzare correttamente le attrezzature, gli strumenti informatici e gli spazi messi a disposizione dall'Associazione;
- comunicare prontamente all'Associazione ogni circostanza rilevante per la propria posizione (es. impedimenti a partecipare ad attività programmate);
- partecipare attivamente sui canali social ufficiali di Reghium Esports (like, condivisioni, commenti) al fine di sostenere la visibilità dell'Associazione.

Art. 1.6. - Decadenza, recesso ed esclusione

La qualità di socio/tesserato si perde per recesso volontario, decadenza per mancato rinnovo o pagamento delle quote, oppure esclusione deliberata dal Consiglio Direttivo per gravi violazioni dello Statuto o del presente Regolamento, secondo le procedure e garanzie di contraddittorio previste dallo Statuto stesso.

Art. 1.7. - Tutela dei minori

L'Associazione adotta ogni misura ragionevole per la tutela dei tesserati minorenni, in conformità alle linee guida "Safeguarding" degli enti di promozione sportiva. In particolare:

- nessun adulto tesserato (staff, coach, manager) può avere comunicazioni private non supervisionate con minori tesserati al di fuori dei canali ufficiali dell'Associazione;
- trasferte e ritiri che coinvolgono minori richiedono la presenza di almeno un accompagnatore adulto designato e l'autorizzazione scritta dei genitori/tutori;
- ogni segnalazione relativa a condotte inappropriate verso minori viene gestita con priorità assoluta dal Consiglio Direttivo, garantendo la tutela del minore segnalante.

ART. 2 - SETTORE ESPORTS: ROSTER, PLAYER E STAFF

Art. 2.1. - Struttura dei roster

L'Associazione opera attraverso una pluralità di roster competitivi, ciascuno relativo a un titolo (gioco) specifico.

Ogni roster è identificato da una denominazione interna e da una composizione di player titolari, player di riserva ed eventuale staff tecnico dedicato (coach, analyst, team manager).

La composizione, le variazioni e lo scioglimento di un roster sono deliberati dal Consiglio Direttivo o dal Responsabile dell'Area Esports, se delegato in tal senso, e comunicati formalmente ai player coinvolti.

Art. 2.2. - Selezione e tryout

L'ingresso in un roster avviene tramite selezione (tryout), valutazione di rendimento competitivo pregresso, o trasferimento concordato.

I criteri specifici di selezione per titolo sono stabiliti dallo staff tecnico del roster e comunicati ai candidati prima dell'avvio del processo.

Il candidato attraversa un periodo di prova di durata definita dal Team Manager, al termine del quale viene comunicata la decisione definitiva sull'inserimento nel roster.

Art. 2.3. - Obblighi del player

- partecipare con regolarità e puntualità alle sessioni di allenamento (scrim), alle riunioni tattiche e alle competizioni ufficiali calendarizzate dallo staff;
- mantenere un profilo competitivo (rank, account di gioco) coerente con quanto richiesto dallo staff tecnico e comunicare eventuali penalizzazioni, ban o provvedimenti disciplinari ricevuti dagli publisher/organizzatori di torneo;
- utilizzare esclusivamente software, periferiche e configurazioni consentite dai regolamenti del titolo e dei tornei a cui l'Associazione partecipa;
- astenersi in modo assoluto da cheat, exploit, software di terze parti non autorizzati, match-fixing, betting su match propri o doppio tesseramento non dichiarato;
- indossare/utilizzare la maglia, il merchandising o gli asset grafici ufficiali Reghium durante le competizioni ufficiali, salvo diversa disposizione dello staff;
- comunicare allo staff con il maggior anticipo possibile ogni indisponibilità (infortunio, impegni personali, problemi tecnici) che possa incidere sulla partecipazione a scrim o competizioni;
- comunicare al Capitano e al Team Manager qualsiasi variazione del proprio nickname/home utente su Twitch e sulle piattaforme di gioco, affinché le informazioni sulle piattaforme ufficiali vengano aggiornate tempestivamente;
- in caso di assenza ingiustificata a due allenamenti consecutivi senza previa comunicazione, il player è escluso automaticamente dalla competizione successiva.

Art. 2.4. - Codice di condotta in-game e online

- Ogni tesserato, in qualità di rappresentante dell'Associazione, è tenuto a osservare un comportamento corretto durante le partite, gli stream e ogni

interazione pubblica online riferibile alla propria attività con Reghium. Sono in particolare vietati:

- linguaggio offensivo, discriminatorio, razzista, sessista o comunque denigratorio nei confronti di avversari, compagni, arbitri, organizzatori o pubblico;
- comportamenti di toxicity, flaming, griefing o sabotaggio intenzionale delle proprie squadre (anche in queue solo/duo su titoli individuali, se riconducibili pubblicamente al brand);
- la divulgazione non autorizzata di strategie, scouting o materiali riservati dello staff tecnico a soggetti esterni all'Associazione;
- dichiarazioni pubbliche che possano danneggiare l'immagine, la reputazione o gli interessi commerciali dell'Associazione, dei suoi sponsor o partner.

Lo staff tecnico e il Consiglio Direttivo possono adottare provvedimenti disciplinari (richiamo verbale, richiamo scritto, esclusione temporanea dalle competizioni, risoluzione dell'accordo di tesseramento/collaborazione) in caso di violazione, proporzionati alla gravità della condotta e previa possibilità di chiarimento da parte dell'interessato.

Art. 2.5. - Staff tecnico: coach, analyst, team manager

Lo staff tecnico opera in autonomia gestionale sulle scelte sportive del proprio roster (formazione, strategie, calendario allenamenti), nel rispetto degli indirizzi generali del Consiglio Direttivo e del budget approvato.

Il manager di roster è referente diretto verso l'Associazione per le comunicazioni relative a logistica, trasferte e necessità operative del team.

Lo staff tecnico è tenuto al rispetto del medesimo codice di condotta di cui all'art. 11 e a un dovere di correttezza e riservatezza rinforzato in ragione del ruolo, in particolare riguardo a valutazioni interne su singoli player, trattative di mercato e informazioni economiche relative al roster.

Art. 2.6. - Partecipazione a competizioni esterne e organizzatori terzi

La partecipazione di un roster o di un singolo tesserato a competizioni, tornei o leghe organizzate da soggetti terzi (publisher, organizzatori privati, leghe regionali/nazionali) deve essere autorizzata dal Consiglio Direttivo o dal Responsabile Area Esports, salvo che si tratti di attività già inserita nel calendario approvato. Eventuali premi in denaro o in kind ottenuti rappresentando Reghium sono regolati dall'art. 3.5.

ART. 3 - COMPENSI, RIMBORSI E PREMI

Art. 3.1. - Natura dilettantistica dei rapporti

Tutti i rapporti tra l'Associazione e i propri tesserati si svolgono nel rispetto del carattere dilettantistico dell'attività sportiva, in conformità al D.Lgs. 36/2021 e successive modifiche e alla disciplina fiscale applicabile ai compensi sportivi dilettantistici. Nulla nel presente Regolamento può essere interpretato come costitutivo di un rapporto di lavoro subordinato.

Art. 3.2. - Rimborso spese

L'Associazione può riconoscere il rimborso delle spese documentate sostenute dal tesserato in occasione di trasferte, partecipazione a competizioni o eventi ufficiali (es. trasporto, vitto, alloggio), nei limiti e con le modalità stabilite di volta in volta dal Consiglio Direttivo e nel rispetto dei tetti previsti dalla normativa fiscale vigente.

Il rimborso richiede sempre la presentazione di documentazione giustificativa (biglietti, ricevute, fatture) entro il termine comunicato dall'amministrazione.

Art. 3.3. - Compensi esportivi

Per alcuni ruoli o roster, individuati con apposita delibera del Consiglio Direttivo, l'Associazione può corrispondere compensi riconducibili all'attività sportiva dilettantistica, nel rispetto dei limiti di esenzione e degli adempimenti fiscali e contributivi previsti dalla normativa vigente.

Tali compensi sono oggetto di apposito accordo scritto individuale, che richiama il presente Regolamento e ne specifica importo, periodicità e condizioni.

Resta inteso che la coesistenza, all'interno della stessa Associazione, di tesserati che percepiscono compensi/rimborsi e di tesserati che operano a titolo interamente volontario non costituisce in alcun caso discriminazione, essendo correlata a ruoli, responsabilità e accordi individuali distinti, approvati caso per caso dal Consiglio Direttivo.

Art. 3.4. - Tracciabilità e modalità di pagamento

Ogni compenso o rimborso, qualunque sia l'importo, è corrisposto esclusivamente tramite strumenti di pagamento tracciabili (bonifico bancario, carta, altri strumenti equivalenti), in conformità agli obblighi di tracciabilità dei pagamenti previsti per gli enti sportivi dilettantistici.

Art. 3.5. - Premi e montepremi da competizioni

I premi in denaro o in kind eventualmente vinti da un roster o da un singolo tesserato in competizioni ufficiali alle quali l'Associazione abbia autorizzato la partecipazione (art. 2.6) sono regolati come segue, salvo diverso accordo scritto specifico approvato dal Consiglio Direttivo:

- il montepremi viene incassato dall'Associazione, in quanto soggetto iscritto/rappresentato presso l'organizzatore del torneo;
- una quota, stabilita di volta in volta dal Consiglio Direttivo e comunicata preventivamente ai partecipanti, è trattenuta dall'Associazione a copertura dei costi sostenuti (iscrizioni, trasferte, attrezzature, gestione amministrativa);
- la quota residua è ripartita tra i membri del roster secondo criteri di equità (es. in parti uguali tra i titolari, salvo diversa intesa scritta tra i partecipanti stessi), corrisposta secondo le modalità tracciabili di cui all'art. 3.4 e nel rispetto della relativa disciplina fiscale.

Eventuali premi vinti da un tesserato a titolo individuale, in competizioni alle quali partecipi senza rappresentare ufficialmente Reghium, restano di esclusiva

pertinenza del tesserato e non rientrano nell'ambito del presente articolo salvo diverse direttive da contratto.

ART. 4 - IMMAGINE, STREAMING E CONTENT CREATION

Art. 4.1. - Diritti di immagine collettiva

Con la sottoscrizione del tesseramento, ogni player e membro dello staff autorizza l'Associazione, a titolo non esclusivo e gratuito salvo diverso accordo scritto, all'utilizzo della propria immagine, nome (anche in-game/nickname) e voce per finalità promozionali, comunicative e commerciali legate all'attività di Reghium (sito web, pagina palmares, social media ufficiali, materiali per sponsor, contenuti fotografici e video relativi a competizioni, allenamenti ed eventi ufficiali).

Tale autorizzazione è limitata al contesto dell'attività svolta per l'Associazione e non si estende a usi commerciali totalmente estranei al rapporto associativo, salvo specifico accordo.

Per i minorenni l'autorizzazione è sottoscritta dal genitore/tutore.

Art. 4.2. - Streaming e content creation personale dei tesserati

Ogni tesserato può svolgere attività personale di streaming e content creation (es. Twitch, YouTube, TikTok, Instagram) a titolo individuale, fermo il rispetto dei principi generali di condotta di cui all'art. 11 e delle seguenti regole specifiche:

- durante le competizioni ufficiali e gli scrim di squadra, prevalgono sempre le direttive logistiche e di riservatezza dello staff tecnico (es. delay obbligatorio dello stream, restrizioni su strategie non ancora utilizzate in gara, divieto di stream durante fasi di torneo che lo vietino dal regolamento dell'organizzatore);
- l'uso del nome, del logo, dei colori (nero/rosso — identità visiva Reghium per i brand associati, o oro/rosso legionario per l'identità esports) e degli altri asset grafici ufficiali nei contenuti personali è consentito nei limiti concordati con l'ufficio comunicazione, che fornisce overlay, watermark e linee guida grafiche aggiornate;

- il tesserato si impegna a non sottoscrivere accordi di sponsorizzazione o partnership personale che siano in conflitto diretto con gli sponsor ufficiali dell'Associazione attivi nel medesimo periodo, salvo nulla osta scritto del Consiglio Direttivo;
- ogni contenuto pubblicato a titolo personale resta nella piena responsabilità editoriale del tesserato, che non può in alcun caso presentarlo come posizione ufficiale dell'Associazione senza autorizzazione;
- l'Associazione si riserva di richiedere la rimozione di contenuti che violino il presente Regolamento, danneggiano l'immagine di Reghium o di un suo sponsor, o divulgano informazioni riservate.

Art. 4.3. - Canali ufficiali e content pillars

La gestione dei canali social e del sito ufficiale di Reghium è di competenza dell'ufficio comunicazione, che opera secondo il piano editoriale e i pillar di contenuto approvati dal Consiglio Direttivo.

I tesserati collaborano fornendo materiali, disponibilità e contenuti su richiesta, secondo un calendario condiviso con ragionevole anticipo.

I tesserati sono incoraggiati a taggare i canali social ufficiali di Reghium Esports nei propri post inerenti al gaming: lo staff del social media management provvederà a condividere le storie e i contenuti pertinenti, ove ritenuto opportuno.

Art. 4.4. - Riservatezza

Tutti i tesserati e collaboratori sono tenuti alla riservatezza su informazioni interne non pubbliche relative a strategie sportive, trattative di mercato, accordi di sponsorizzazione, dati economici e situazioni disciplinari, sia durante il rapporto con l'Associazione che successivamente alla sua cessazione, salvo quanto reso pubblico ufficialmente da Reghium.

Art. 4.5. - Richieste Grafiche

Tutti i tesserati avranno diritto a usufruire dei servizi del grafico ma subordinati da un regolamento interno di sezione dove si potranno scegliere le richieste per pacchetto o singola immagine.

ART. 5 - REGHIUM NETWORK: CONTENT CREATOR, AFFILIATI E PLAYER

Art. 5.1. - Reghium Network

Il presente Titolo disciplina il “Reghium Network”, il programma di affiliazione che riunisce content creator, streamer e creator indipendenti (di seguito “membri del Network”) che operano in collaborazione con l’Associazione, distinguendosi dai player tesserati nei roster competitivi di cui al Titolo II.

L’adesione al Network non costituisce di per sé tesseramento sportivo agonistico, salvo che il membro sia anche tesserato in un roster competitivo, nel qual caso si applicano cumulativamente le disposizioni di entrambi i Titoli.

Art. 5.2. - Tesseramento al Network e livelli di affiliazione

L’adesione al Reghium Network richiede il possesso di un tesseramento Network annualmente attivo, articolato nei livelli Bronze e Silver, secondo i requisiti e i vantaggi stabiliti di volta in volta dal corpo direttivo.

Il rinnovo è condizione necessaria per il mantenimento di tutti i diritti e servizi descritti nel presente Titolo.

Art. 5.3. - Comportamento e interazione all’interno del Network

Ogni membro del Network è tenuto a mantenere un comportamento educato e rispettoso nei confronti di tutti gli altri membri, dello staff e del corpo direttivo. È inoltre tenuto a:

- supportare gli altri membri del Network seguendoli sui rispettivi canali social e piattaforme di streaming;



- astenersi da qualsiasi atteggiamento di bullismo, molestia o comportamento scorretto nei confronti di altri membri o dello staff;
- evitare, all'interno degli spazi e dei canali del Network, discussioni su argomenti sensibili quali politica, religione e orientamento sessuale, al fine di preservare un ambiente sereno e inclusivo;
- non utilizzare i canali e gli spazi del Network per promuovere contenuti che violino le normative delle piattaforme di streaming e dei social media (es. contenuti offensivi, discriminatori o illegali);
- non contattare privatamente altri membri del Network su canali esterni (es. Telegram, WhatsApp) per questioni relative al Network stesso: ogni comunicazione avviene di norma nel gruppo ufficiale, e solo previo consenso della persona interessata può essere proseguita in forma privata;
- utilizzare i gruppi di comunicazione ufficiali in modo consono, evitando spam e mantenendo un linguaggio appropriato; è consentito segnalare nel gruppo l'inizio di una propria diretta live.

Il mancato rispetto di tali principi è valutato secondo le medesime garanzie procedurali.

Art. 5.4. - Branding e obblighi promozionali

Ogni membro del Network, in quanto affiliato e rappresentante del brand, si impegna a:

- inserire il logo ufficiale di Reghium Esports all'interno dell'overlay delle proprie trasmissioni, utilizzando esclusivamente il materiale messo a disposizione nel database ufficiale;
- esporre il banner "Supported by Reghium" con link diretto al sito ufficiale dell'Associazione;
- esporre il banner del merchandising ufficiale con link diretto allo shop (con link di affiliazione dedicato per i membri Academy, ove previsto);
- indicare sul proprio profilo Instagram la collaborazione con Reghium Esports, secondo la dicitura ufficiale comunicata dallo staff (es. "Content Creator for @reghiumesports");
- menzionare Reghium Esports almeno una volta durante le proprie dirette, ringraziando per il supporto;



SEDE LEGALE

VIA QUARTIERE CEP LOTTO IX SCALA D
89121 - REGGIO CALABRIA

P.IVA/C.F.
03068180805

CONTATTI

+ 39 352 066 9422
INFO@REGHIUMSPORTS.COM

WWW.REGHIUMSPORTS.GG
#THISISREGHIUM

- indicare nei propri canali social l'indirizzo email commerciale ufficiale, ove richiesto dallo staff comunicazione commerciale@reghiumesports.gg;
- È vietato modificare il materiale grafico ufficiale (loghi, banner, overlay) senza autorizzazione scritta del corpo direttivo. Il materiale resta in ogni caso di proprietà dell'Associazione e il suo utilizzo è consentito esclusivamente nei limiti e per la durata dell'affiliazione al Network;
- Le richieste grafiche possono esser fatte dopo 2 mesi dall'entrata nel network.

Art. 5.5. - Attività online

Ogni membro del Network, in quanto affiliato e rappresentante del brand, si impegna a:

- I membri del network devono accettare l'invito alla squadra Twitch, abilitando la condivisione delle statistiche e delle entrate;
- È obbligatorio utilizzare il server Discord ufficiale di Reghium Esports;
- È consigliato inserire il banner e il link di invito al server Discord ufficiale nei propri canali e profili social.

Art. 5.6. - Partecipazione e collaborazione

Ogni membro del Network, in quanto affiliato e rappresentante del brand, si impegna a:

- ciascun membro è tenuto a partecipare ad almeno una riunione mensile del Network, o a riunioni straordinarie convocate dal corpo direttivo in caso di necessità;
- è raccomandato evitare collaborazioni con sponsor in concorrenza diretta con gli sponsor ufficiali di Reghium Esports, salvo nulla osta del corpo direttivo;
- è incoraggiata l'effettuazione di raid e collaborazioni tra i membri del Network, al fine di favorire la crescita e il supporto reciproco delle rispettive community;
- in caso di problemi o controversie con altri membri del Network, è necessario segnalare la situazione allo staff, evitando di creare discussioni pubbliche sui canali social o nel server Discord;



- è vietato divulgare all'esterno informazioni interne relative al Network senza autorizzazione del corpo direttivo.

Art. 5.7. - Spirito del Network

Il Reghium Network nasce per creare un ambiente positivo, stimolante e inclusivo tra creator che condividono la passione per il gaming e per il brand Reghium. Ogni membro è incoraggiato a vivere l'esperienza con entusiasmo e a promuovere il supporto reciproco tra i membri della community, nel rispetto dei principi e degli obblighi di cui al presente Titolo.

Art. 5.8. - Provvedimenti relativi al Network

Il mancato rispetto delle disposizioni del presente Titolo può comportare, a discrezione del corpo direttivo, richiami informali, diffide scritte, sospensione temporanea dai vantaggi del Network, fino alla revoca del tesseramento Network, secondo le garanzie procedurali previste dall'art 7 (Procedimento Disciplinare), in quanto applicabili.

Art. 5.9. - Cosa riceve il Content Creator

La Reghium Esports si riserva il diritto di offrire al content creator ciò che viene indicato nella lista presente nella pagina del Network e possibili extra concordati da contratto.

Art. 5.10. - Canali Consigliati

Tutti i content creator e non solo, hanno l'obbligo di inserire tra i canali suggeriti i membri della squadra twitch, network, player e staff.



SEDE LEGALE

VIA QUARTIERE CEP LOTTO IX SCALA D
89121 - REGGIO CALABRIA

P.IVA/C.F.
03068180805

CONTATTI

+ 39 352 066 9422
INFO@REGHIUMESPORTS.COM

WWW.REGHIUMESPORTS.GG
#THISISREGHIUM

ART. 6 - ATTIVITÀ COMMERCIALE, SPONSORIZZAZIONI E PARTNERSHIP

Art. 6.1. - Principi generali

L'attività commerciale e di sponsorizzazione svolta dall'Associazione è strumentale e accessoria al perseguimento delle finalità sportive e associative previste dallo Statuto, nel rispetto dei limiti previsti dalla normativa applicabile agli enti sportivi dilettantistici in materia di attività commerciale e raccolta fondi.

Art. 6.2. - Sponsorizzazioni

Ogni accordo di sponsorizzazione (tecnica, economica o in kind) è negoziato e sottoscritto dal legale rappresentante dell'Associazione o da soggetto munito di apposita delega del Consiglio Direttivo.

Gli accordi di sponsorizzazione devono essere coerenti con i valori dell'Associazione e non possono riguardare settori incompatibili con la natura sportiva e dilettantistica dell'ente (es. gioco d'azzardo non autorizzato, prodotti dannosi per minori, contenuti contrari ai principi di fair play).

I tesserati sono tenuti a esporre/utilizzare il materiale promozionale degli sponsor ufficiali (maglie, banner, overlay di stream) secondo le indicazioni dell'ufficio comunicazione, nei limiti dei regolamenti di torneo applicabili.

Art. 6.3. - Merchandising e brand partner

L'Associazione può sviluppare linee di merchandising ufficiale o collaborare con brand partner esterni (incluse iniziative ecommerce) per la produzione e vendita di prodotti a marchio Reghium.

Tali iniziative sono approvate dal Consiglio Direttivo e gestite nel rispetto della disciplina fiscale relativa alle attività commerciali degli enti del Terzo Settore/ASD, inclusa l'eventuale tenuta di contabilità separata ove richiesto dalla normativa.

Art. 6.4. - Conflitti di interesse

Nessun tesserato, membro dello staff o consigliere può stipulare a titolo personale accordi commerciali che utilizzino il nome, il marchio o gli asset grafici di Reghium senza autorizzazione scritta del Consiglio Direttivo.

Eventuali situazioni di conflitto di interesse (es. un consigliere titolare di un'attività commerciale potenziale sponsor) devono essere dichiarate preventivamente e gestite secondo le procedure previste.

ART. 7 - PROCEDIMENTO DISCIPLINARE

Art. 7.1. - Tipologie di provvedimento

In caso di violazione dello Statuto, del presente Regolamento o dei principi di correttezza sportiva, l'Associazione può adottare, in funzione della gravità e della reiterazione della condotta, i seguenti provvedimenti:

1. richiamo verbale;
2. richiamo scritto, con eventuale annotazione nel fascicolo del tesserato;
3. sospensione temporanea dalle attività competitive e/o dai canali ufficiali;
4. sospensione o riduzione di eventuali compensi/rimborsi per il periodo di sospensione;
5. multa;
6. esclusione dal roster o risoluzione dell'accordo di tesseramento/collaborazione;
7. esclusione dall'Associazione, secondo le modalità previste dallo Statuto.

Art. 7.2. - Procedura e garanzie

Salvo i casi di urgenza che richiedano una sospensione cautelare immediata, prima dell'adozione di un provvedimento disciplinare l'interessato viene informato per iscritto degli addebiti e ha diritto di presentare le proprie controdeduzioni, in forma scritta od orale, entro un termine non inferiore a 5 (cinque) giorni.

Il provvedimento finale, motivato, è comunicato per iscritto e può essere impugnato secondo le modalità previste dallo Statuto.

Art. 7.3. - Organo competente

I provvedimenti di cui ai punti 1 e 3 dell'art. 7.1 possono essere adottati direttamente dal team manager o dallo staff competente, con comunicazione al Consiglio Direttivo. I provvedimenti di cui ai punti 2, 4, 5, 6 e 7 sono di competenza esclusiva del Consiglio Direttivo.

ART. 8 - DISPOSIZIONI FINALI

Art. 8.1. - Modifiche al Regolamento

Il presente Regolamento può essere modificato con delibera del Consiglio Direttivo. Le modifiche sono comunicate a tutti i tesserati e diventano efficaci dalla data indicata nella delibera, e in ogni caso non prima della loro comunicazione.

Art. 8.2. - Rinvio

Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento si fa rinvio allo Statuto sociale, al Codice Civile in materia di associazioni, al Codice del Terzo Settore, al D.Lgs. 36/2021 e alla normativa sportiva e fiscale applicabile, nonché ai regolamenti specifici degli organizzatori di torneo e dei publisher per i titoli in cui l'Associazione compete.

Art. 8.3. - Entrata in vigore

Il presente Regolamento entra in vigore dalla data di approvazione da parte del Consiglio Direttivo ed è reso disponibile a tutti i tesserati tramite i canali ufficiali dell'Associazione.